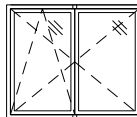


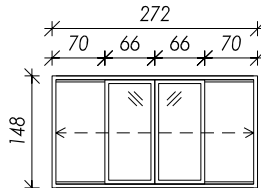
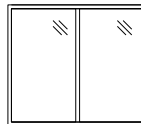

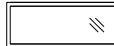



ZESTAWIENIE STOLARKI OKIENNEJ

SYMBOL W PROJEKCIE		O1	O2	O3	O4	O5	O6	N1	
RODZAJ WYROBU		pcv u.r.	pcv u.r.	pcv u.	aluminiowe rozsuwane	pcv - wewn. stałe	pcv - wewn. r.	pcv - wewn. stałe	
SCHEMAT 1:100 w widoku od wewnątrz									
		So	1800	1000	1000	2750	1850	700	1500
		Ho	1500	1500	600	1500	1600	800	600
		S	1780	980	980	2720	1830	680	1480
		H	1480	1480	580	1480	1580	780	580
OKREŚLENIE SKRZYDŁA		rozw./uchyl.	rozw./uchyl.	uchyl.	stałe/rozw.	stałe	rozw.	stałe	
PRZYZIEMIE		7	3	26	2	3	1	2	
PIĘTRO I		5	-	-	-	-	-	-	
RAZEM		12	3	26	2	3	1	2	
UWAGI :		okno pcv zewnątrzne szklenie zespolone 4/16/4 (1,1)	okno pcv zewnątrzne szklenie zespolone 4/16/4 (1,1)	okno pcv zewnątrzne szklenie zespolone 4/16/4 (1,1)	okno alu zewnętrzne szklenie zespolone 4/16/4 (1,1)	okno pcv Wewnętrzne szklenie zespolone 4/16/4 (1,1)	okno pcv Wewnętrzne szklenie zespolone 4/16/4 (1,1)	okno pcv Wewnętrzne szklenie zespolone 4/16/4 (1,1)	
		białe	białe	białe	RAL9006	białe	białe	białe	

UWAGA: przed zamówieniem stolarki wymiary należy sprawdzić na budowie
widok od zewnątrz
- parapety i sposób wykonczenia ościeży wg rys. AW21 i AW22

JEDNOSTKA PROJEKTOWA			
		ul. Opata J. Rybińskiego 11 80-320 Gdańsk	
GŁÓWNY PROJEKTANT			
mgr. inż. arch. Grzegorz Formella upr. bud. nr PO/KK/006/02			
mgr. inż. arch. Adam Jowanowski			
ARCHITEKCI			
mgr inż. arch. Bartosz Felski mgr inż. arch. Monika Jankowiak mgr inż. arch. Jarosław Wysomirski			
SPRAWDZIŁ			
mgr. inż. arch. Magdalena Szarmach-Kowalska upr. bud. nr PO/KK/13/06			
INWESTOR			
Gmina Miasta Gdynia Gdynia, Al. Marszałka Piłsudskiego 52/54			
GENERALNY WYKONAWCA INWESTYCJI			

PROJEKT			
STADION RUGBY Z ZAPLECZEM SOCJALNYM Gdynia ul. Sportowa, dz. nr ew.948/1			
STADIUM			
PROJEKT WYKONAWCZY			
BRANŻA			
ARCHITEKTURA			
TYTUŁ RYSUNKU			
ZESTAWIENIE STOLARKI OKNA			
NR RYSUNKU			
AW 14			
SKALA	1 : 100	DATA	06.2007
STATUS RYSUNKU		A = BEZ UWAG B = Z UWAGAMI C= Z UWAGAMI DO ZWROTU	